

英雄一覧

正体	領地カード※	勝利条件
 光の王	城兵 船 商笏	光陣営の勝利
 豊穡の女神	城兵 占商笏	自分を除く光陣営と炎陣営の全員が4点以上
 賢者	城兵眷船占	光陣営の勝利
 闇の王	城兵 船占商	闇陣営の勝利
 吸血鬼	城兵眷 占 笏	闇陣営の勝利
 海竜	兵眷船 商笏	自分が4点以上持ち、光陣営または炎陣営が滅亡
 炎の巨人	兵眷船占商	自分が4点以上持ち、他のプレイヤーの半数以上が4点未満
 炎の魔女	城兵眷 占商	光陣営と闇陣営が同点

※城=城 兵=兵士 眷=眷属 船=船 占=占い師 商=商人 笏=王笏

カード裏面「？」のアクション

1コインと、さらに自分の領地の表向きになっているカード1枚につき1コインを支払い、カードを表向きにします(つまり、1枚目は1コイン、2枚目は2コイン、……です)。

その後すぐに、表面のアクション能力を(必ず)解決します。

各陣営の人数

	5人	6人	7人	8人
	2人	2人	3人	3人
	2人	2人	3人	3人
	1人	2人	1人	2人

カードの能力

■対象

↓ 自分を対象とする能力です。

↔ 両隣のいずれかのプレイヤー1人を選び対象とします。自分の領地に到達距離を増やすカード( アイコン)がある場合、さらに隣のプレイヤーを対象とすることができます。

⬇ 自分または両隣(または到達距離内)のいずれかのプレイヤー1人を選び対象とします。

■アクション効果

2 対象のプレイヤーは書かれている数字分のコインを獲得します。

2 対象のプレイヤーは書かれている数字分のコインを失います(ストックに支払います)。

 対象のプレイヤーの領地の裏向きのカード1枚をあなたが選び、その表面を見ます。

 対象のプレイヤーの領地のカード1枚をあなたが選び、それを右端に移動します。

 対象のプレイヤーは、自分の領地のカード1枚を選び捨てます。捨てたカードは表向きにします。 アイコンを持つカードを捨

てることはできません。
この効果によりいずれかのプレイヤーの領地のカードが3枚以下になったら、即座にゲームを終了します。



対象のプレイヤーはこの手番の後に追加の手番を行います。この追加手番では、行動するカードの指定と効果の対象の選択をあなたが行います。

追加手番中に対象のプレイヤーがコインを支払う場合、代わりにあなたが支払います。コインを獲得する場合、代わりにあなたが獲得します。



あなたの領地に5枚以上の表向きのカードがあれば、即座にゲームを終了します。このアイコンを持つカードは捨てることはできません(このカードが裏向きでも)。

■アクション以外の効果



この能力は他のプレイヤーの手番中に使用します。その場合も通常どおり行動コストを支払い、このカードを右端に移動します。対象のプレイヤーはこの手番中、 の効果を受けません。



このアイコンを持つカードが領地にある間、到達距離を1増やします。

カード一覧

