

■キャラクター一覧

正体	陣	領地カード	勝利条件
光の王	光	塔兵 船 商笏	光陣営が勝利している
豊穡の女神	光	塔兵 占商笏	光陣営が勝利し、光の王が滅亡していない
賢者	光	塔 眷船占 笏	闇陣営が勝利せず、あなたが生存している
闇の王	闇	塔兵 船占商	闇陣営が勝利している
吸血鬼	闇	塔兵眷 占 笏	闇陣営が勝利し、あなたの領地に6枚以上のカードがある
海竜	闇	兵眷船 商笏	光陣営が勝利せず、あなたが4コイン以上を持っている
炎の巨人	炎	塔 眷船占商	プレイヤー人数の半数(端数切上)が滅亡している
炎の魔女	炎	塔兵眷 占商	あなたが生存し、光陣営と闇陣営が共に勝利していない

■各陣営の人数

人数	光陣営	闇陣営	炎陣営
5人	2	2	1
6人	2	2	2
7人	3	3	1
8人	3	3	2

■ゲーム開始時

各プレイヤーはデッキ1個と3コインを受け取る。

デッキのカードをシャッフルし領地に裏向きに並べる。

■ゲーム終了

- ・いずれかのプレイヤーの領地のカードが3枚以下になった
- ・カードの効果でゲームが終了した

■生存/滅亡と陣営勝利

4点以上あるプレイヤー：生存

4点未満のプレイヤー：滅亡

光と闇のうち、生存しているプレイヤーが多いほうが陣営勝利。

その後各プレイヤーの勝利条件を判定。

■正体カードの効果

・光の王



[アクション] 1コインを獲得する。対象のプレイヤーは、自分の領地のカード1枚を選び表向きに捨てる。

・豊穡の女神



[アクション] あなたとあなた以外の対象のプレイヤーは2コインを獲得する。この効果は到達距離を無視する。

・賢者



[アクション] なにもしない。
[リアクション] 対象のプレイヤーがこの手番に行うアクションを無効にする。

・闇の王



[アクション] 対象のプレイヤーは、自分の領地のカード1枚を選び表向きに捨てる。あなたの領地に表向きのカードが5枚以上あれば、ゲームを終了する。

・吸血鬼



[アクション] 対象のプレイヤーは、自分の領地のカード1枚捨てる。あなたはそのカードを裏向きにし領地の右端に置く。

・海竜



[アクション] 対象のプレイヤーから2コインを奪う。そのプレイヤーの領地のカード1枚を選び右端に移動する。
[常時] 到達距離+1

・炎の巨人



[アクション] 対象のプレイヤーは1コインを捨て、さらに自分の領地のカード1枚を選び表向きに捨てる。

・炎の魔女



[アクション] あなた以外の対象のプレイヤーは、自分の領地のカード1枚を選び表向きに捨てる。この効果にはリアクションできない。この効果は到達距離を無視する。

■領地カードの効果

・塔



[アクション] 1コインを獲得する。
[リアクション] 対象のプレイヤーは、この手番の間、領地のカードを捨てない。

・兵士



[アクション] 対象のプレイヤーは、自分の領地のカード1枚を選び表向きに捨てる。

・眷属



[アクション] 対象のプレイヤーから2コインを奪う。

・船



[アクション] 1コインを獲得する。あなたの領地のカード1枚を選び右端に移動する。
[常時] 到達距離+1

・占い師



[アクション] 2コインを獲得する。対象のプレイヤーの領地の裏向きのカード1枚を見る。

・商人



[アクション] 対象のプレイヤーは3コインを獲得する。

・王笏



このカードは捨てることができない。
[アクション] あなたの領地に表向きのカードが5枚以上あれば、ゲームを終了する。