ルールの補足

・13ページ 文明フェイズ

　その文明の経営権を持つプレイヤーがいない場合、山札の上から5枚をこの文明のプレイエリアに並べ、効果を使用することなく文明ターンを終了します。

・15ページ 配当

　文明フェイズの**各文明ターン終了時**にその文明の配当が発生します。（15ページに「文明フェイズ終了時」と書かれていますが、紛らわしい表現のため「文明ターン終了時」と読み替えてください）

・18ページ 発展フェイズ

　経営権を持つプレイヤーがいない場合、その文明の特徴文化カードがサプライにない場合は、カードを加えません。